



*As.P.E.S.*

# *Manifestazioni Sportive Interscolastiche "2011"*

Con il contributo del Consiglio di Zona 3



**"29<sup>a</sup> Edizione"**

## **TORNEO DI CALCIO**

**per le Scuole**

***Elementari e Medie***

**Regolamento e Calendario delle partite**

Campo: Centro Sportivo Scolastico "G. ZELASCO"  
Via Valvassori Peroni 58 - Milano -

**Calendario generale delle partite di tutti i Tornei**

## Torneo per le Scuole Elementari a "OTTO" giocatori

### **Squadre partecipanti**

#### Classi 3<sup>^</sup> elementare.

al torneo possono partecipare i nati nell'anno **2002** e anni successivi  
è ammessa la presenza in squadra di **2** nati nell'anno **2001** di cui però solo uno in campo

**Squadre: LEONARDO/a – LEONARDO/b – TITO SPERI – SCARPA**

#### Classi 4<sup>^</sup> - 5<sup>^</sup> elementare:

al torneo partecipano i nati negli anni **2000 - 2001**,  
è ammessa la presenza in squadra di **2** nati nell'anno **1999**, di cui però solo uno in campo

**Girone Unico: LEONARDO/c - LEONARDO/b - LEONARDO/a - TITO SPERI - SCARPA - TOTI**

## Torneo per le Scuole Medie a "SETTE" giocatori

### **Squadre partecipanti**

#### Classi 1<sup>^</sup> media:

al torneo partecipano i nati nell'anno **1999** e anni successivi  
è ammessa la presenza in squadra di **2** nati nell'anno **1998**, di cui però solo uno in campo

**Girone "A": ASCOLI – TIEPOLO – CAIROLI – QUINTINO**

#### Classi 2<sup>^</sup> - 3<sup>^</sup> media:

al torneo partecipano i nati/e negli anni **1997 - 1998**,  
è ammessa la presenza in squadra di **2** nati nell'anno **1996**, di cui però solo uno in campo

**Girone "A": QUINTINO/b – TIEPOLO/a – CAIROLI – PASCOLI**

**Girone "B": QUINTINO/a – ASCOLI – TIEPOLO/c – TIEPOLO/b**

## REGOLAMENTO GENERALE PER TUTTI:

### **Tornei con gironi all'italiana, con partite di sola ANDATA.**

Tutte le gare avranno la durata di **30'** divise in **TRE tempi di 10'** ciascuno; al termine del secondo tempo **TUTTI** i giocatori presenti all'appello dovranno avere giocato almeno un tempo. (non sono ammesse sostituzioni durante lo svolgimento nei primi due tempi di gioco, salvo infortuni seri).

**Nel terzo invece tempo si potranno riutilizzare i giocatori già sostituiti.** La mancata applicazione delle norme riguardanti le sostituzioni dei giocatori, comporterà la perdita della partita per **0 a 2** (per ogni tempo)

All'inizio del Torneo, ogni squadra dovrà presentare agli organizzatori (che lo tratteranno sino al termine) l'elenco dei partecipanti, su carta intestata della Scuola, timbrata e firmata dal Dirigente Scolastico. dove saranno riportati i dati anagrafici dei giocatori.

L'accompagnatore della squadra sarà responsabile nel garantire l'esatta identità dei giocatori.

Ogni squadra **potrà essere composta di 15 giocatori Max.**, che non potranno essere sostituiti nel corso della manifestazione. E' ammessa la presenza in squadra in tutti i tornei di bambine - ragazze, purché rientrino nelle fasce d'età previste in ogni singolo torneo.

Il tempo massimo di attesa è di **5'** (cinque) sull'orario previsto dal calendario gare.

Dopo tale termine se la squadra **NON** si presenta in campo con almeno 5 (cinque) giocatori, sarà dichiarata perdente **per 0 – 2 e penalizzata di un punto in classifica generale.**

Un giocatore che raggiungerà **2 ammonizioni**, non nella stessa gara, dovrà scontare una giornata di squalifica

### SONO VIETATE LE SCARPE A SEI TACCHETTI E QUELLI METALLICI

Per tutto quanto **NON** espressamente citato, valgono tutte le regole previste dalla Federazione del C.S.I.

## Svolgimento dei Tornei delle Scuole Elementari

**Per ogni singolo tempo della gara,** verrà attribuito un punteggio nel seguente modo:

verranno assegnati **2** punti alla squadra in vantaggio al termine del tempo, **1** punto ad ambedue le squadre in caso di parità, **0** punti alla squadra in svantaggio,. Al termine della gara, i punti conquistati contribuiranno a stilare la classifica generale.

La classifica generale sarà stilata tenuto conto: dei punti conquistati, dal risultato degli scontri diretti, dalla differenza reti, la squadra che ha subito meno reti, la squadra che ha segnato più reti, sorteggio.

### **Norme particolari per le scuole Elementari:**

Tutti i calci di punizione decretati dall'arbitro, (con eccezione di quelli per i quali è previsto il calcio di rigore) saranno considerati **CALCI di punizione INDIRETTI.**

#### **Classi Terze:**

Le rimesse laterali saranno effettuate con i piedi. Vale il retro-passaggio al portiere. Il **calcio d'angolo sarà corto.**

#### **Classi Quarte/Quinte:**

Le rimesse laterali saranno effettuate con i piedi. Vale il retro-passaggio al portiere.

### **FASI FINALI per le classi: 3<sup>^</sup> elementari**

al termine della prima fase, le prime **DUE** squadre class. disputeranno la FINALE 1° - 2° posto.

### **Svolgimento del Torneo delle classi 5<sup>^</sup> Scuole Elementari**

Torneo all'italiana con partite di sola andata e SENZA finali

### **Svolgimento dei Tornei delle Scuole Medie**

Verranno assegnati **3** punti in caso di vittoria; **1** punto in caso di pareggio; **0** punti in caso di sconfitta.

La classifica generale sarà stilata tenuto conto: dei punti conquistati, dal risultato degli scontri diretti, dalla differenza reti, la squadra che ha subito meno reti, la squadra che ha segnato più reti, sorteggio.

#### **FASI FINALI per le classi: 1<sup>^</sup> media**

al termine della prima fase, le prime DUE squadre classificate disputeranno la finale 1° - 2° posto.

#### **FASI FINALI per le classi: 3<sup>^</sup> media**

Accedono alle SEMIFINALI le prime due squadre classificate nel proprio girone eliminatorio.

Le due squadre vincenti disputeranno poi la FINALE per il 1° e il 2° posto.

#### **Composizione dei 2 gironi per le semifinali e Regolamento**

#### **Per tutti i tornei**

Per **gli incontri di finale** per il **1°** e **2°** posto, è previsto, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, **UN TEMPO supplementare di 5 minuti**; in caso di parità saranno calciati **5 rigori** alternati, persistendo la parità si continuerà ad oltranza sino a quando a parità di tiri una squadra si troverà in vantaggio.

**Reclami:** Premesso che si tratta di un torneo ricreativo che ha lo scopo di far divertire i partecipanti. Pertanto in caso di controversia, s'invitano le parti a risolvere in via amichevole prima della gara eventuali problematiche emerse; qualora ciò non avvenga si ricorda che sono ammessi reclami **SOLO** per la posizione irregolare di un giocatore. Il reclamo dovrà essere presentato per iscritto e firmato dal responsabile della squadra agli organizzatori entro 15' dal termine dell'incontro. Responsabile di ogni decisione (**INAPPELLABILE**) è il responsabile organizzativo del Torneo e/o una persona da lui espressamente designata.